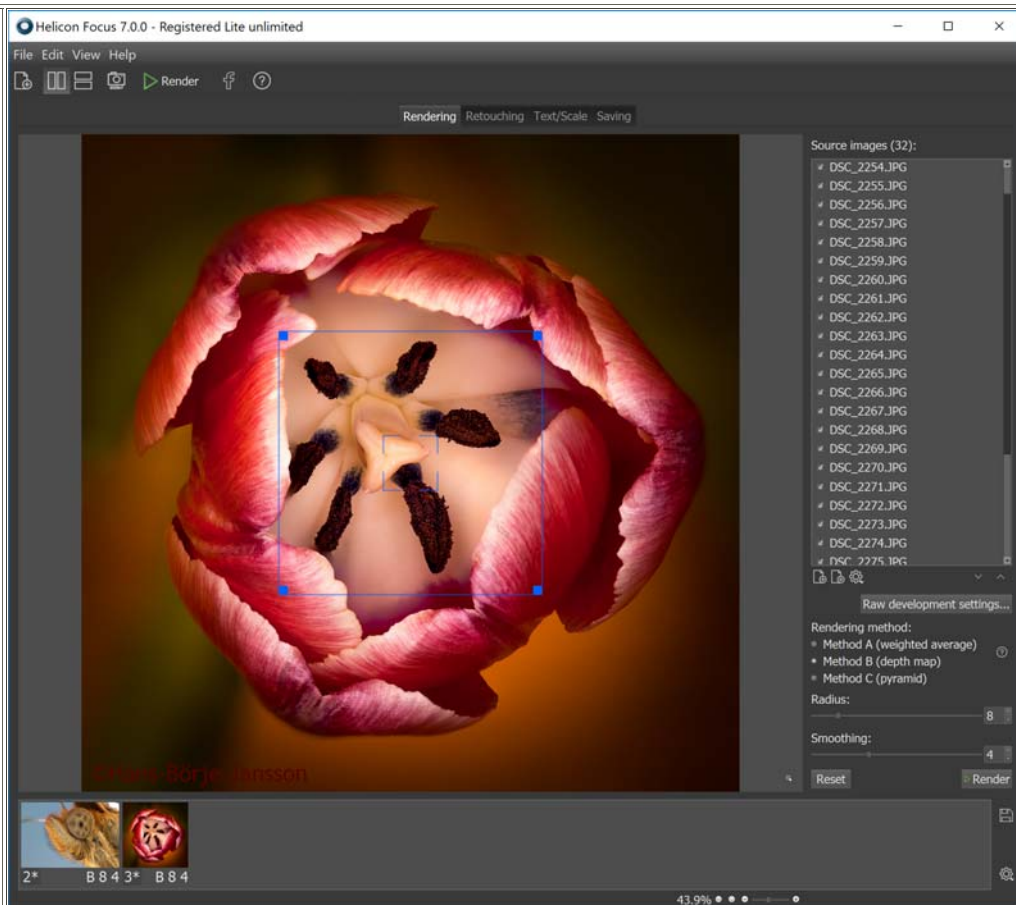


Helicon Focus Help

Fuoco composito

- Rendering
- Ritocco
- Testo/Barra di scala
- Salvataggio dei risultati
- Utilizzo della mappa polvere
- Micro panorama
- Parametri micro panorama
- Scatti micro panorama
- Preferenze del programma
- Informazioni generali
- Regolazioni automatiche
- Gestione dei colori
- Cache
- Modalità riga di comando
- Licenza
- Requisiti di sistema
- Installazione/disinstallazione
- Helicon 3D Viewer
- Esempi

PDF



Fuoco composito

Helicon Focus è un programma dotato di funzioni per fuoco composito e composizione micro panorama.

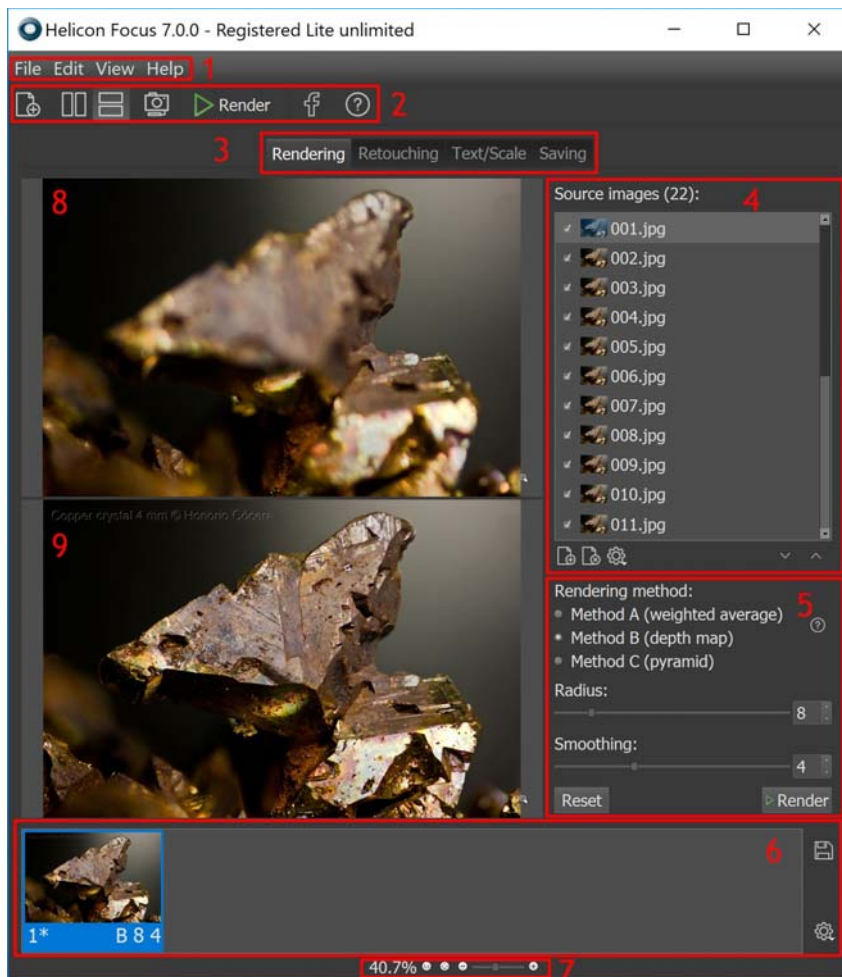
Il fuoco composito è una tecnica di post-elaborazione che consente di creare immagini teoricamente con una profondità di campo illimitata. Questo è possibile grazie all'unione di diverse immagini parzialmente a fuoco in una completamente a fuoco.

Helicon Focus è dotato di tre algoritmi di fuoco composito: media ponderata (metodo A), mappa di profondità (metodo B) e piramide (metodo C). In generale si consiglia di provare tutti e tre i metodi; maggiori indicazioni sono disponibili in questa sezione.

Rendering


Rendering Retouching Text/Scale Saving

La scheda "Rendering" è l'area di lavoro principale di Helicon Focus. Qui vengono aperti i file di origine, vengono impostati i parametri del fuoco composito, viene avviato il rendering e viene visualizzata l'anteprima dei risultati.




- 1 - Barra dei menu
- 2 - Barra degli strumenti
- 3 - Schede dell'area di lavoro
- 4 - Immagini di origine
- 5 - Parametri del rendering
- 6 - Immagini di output
- 7 - Controlli zoom
- 8 - Immagine di origine corrente
- 9 - Immagine di output corrente

File di origine

Nell'elenco "Immagini di origine" vengono visualizzati i file che verranno elaborati (uniti) premendo il pulsante  "Render". Se uno dei risultati nell'elenco "Output" è selezionato, nell'elenco "Immagini di origine" vengono visualizzati i file utilizzati per generare tali risultati.



Scorrendo l'elenco "Output", l'elenco "Immagini di origine" viene aggiornato.

L'elenco "Immagini di origine" presenta un menu di scelta rapida. Fare clic con il tasto destro del mouse sull'elenco per visualizzare il menu o premere il pulsante  sotto l'elenco. Opzioni del menu:

- "Informazioni immagine": mostra l'istogramma, informazioni sul file e informazioni su EXIF del file di origine selezionato.
- "Apri immagine": consente di aprire altre immagini di origine; l'elenco corrente viene cancellato.
- "Rimuovi immagini": consente di rimuovere le immagini selezionate.
- "Rimuovi tutte le immagini": cancella l'elenco corrente.
- "Seleziona tutto", "Seleziona ogni seconda immagine", "Seleziona ogni terza immagine": consentono di selezionare tutti, ogni secondo oppure ogni terzo file per l'elaborazione.
- "Deseleziona tutto": consente di deselectionare tutti i file.
- "Ordinamento crescente", "Ordinamento decrescente", "Ordinamento automatico*": consentono di impostare l'ordine dell'elenco dei file di origine.
- "Nessuna miniatura", "Miniature piccole", "Miniature grandi": consentono di selezionare l'aspetto dell'elenco.

*Se è selezionato "Ordinamento automatico", il programma analizza la serie di immagini; se le dimensioni dell'oggetto aumentano dalla prima all'ultima immagine, inverte l'ordinamento per evitare che si creino righe alternate evidenziate vicino ai margini delle immagini.

Apertura dei file di origine

- Premere il pulsante  nella barra delle attività del programma.
- O utilizzare l'opzione del menu principale File → Apri immagini.
- O fare clic con il tasto destro del mouse sull'elenco "Immagini di origine" e selezionare l'opzione "Apri immagini".
- O premere il pulsante  sotto l'elenco "File di origine".

Rimozione dei file di origine

Per rimuovere uno o più file dall'elenco "Immagini di origine", selezionare una o più immagini (le immagini selezionate vengono evidenziate), fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu di scelta rapida e selezionare l'opzione "Rimuovi immagine". O premere il pulsante sotto l'elenco "Immagini di origine".

Rimuovendo le immagini dall'elenco i file non vengono rimossi dal disco.















Selezione delle immagini di origine per l'elaborazione

Se la casella di controllo vicina al nome del file è selezionata, il file viene utilizzato per il fuoco composito; in caso contrario, il file non viene utilizzato.

Se la serie di immagini è molto lunga o la profondità di campo si sovrappone in modo eccessivo, è possibile selezionare solo ogni seconda oppure ogni terza immagine per l'elaborazione. A tal scopo, fare clic con il tasto destro del mouse sull'elenco "Immagini di origine" e selezionare l'opzione "Seleziona ogni secondo file" o "Seleziona ogni terzo file".

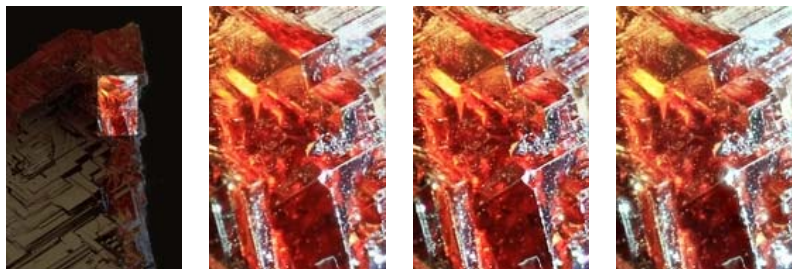
Metodi di rendering

È possibile scegliere tra tre algoritmi per il fuoco composito: i metodi A, B e C. Il metodo migliore dipende dall'immagine, dal numero di immagini nella serie e dalla modalità di scatto delle immagini, casuale o consecutiva. Anche se forniamo indicazioni per la scelta del metodo da utilizzare, non vi sono regole rigide per quanto riguarda il metodo che funziona meglio in nessun caso particolare. Consigliamo pertanto di provarli tutti e tre.

	Metodo A	Metodo B	Metodo C
L'immagine presenta una superficie semplice senza cambiamenti improvvisi nel livello della superficie.			
L'immagine presenta molte linee trasversali e diversi cambiamenti nel livello della superficie.			
			
			

Nell'immagine è presente un riflesso.

+ ++ -



La serie di immagini è troppo grande (> 100 immagini)

- + ++

Le immagini NON sono state scattate in ordine consecutivo (ossia, non sono state scattate dall'inizio alla fine o viceversa).

+ - +

Mantenere colori e contrasto è prioritario.

++ ++ +

Di seguito forniamo una breve spiegazione di ogni metodo:

- Il **Metodo A** consente di calcolare il peso di ogni pixel in base al contrasto; in seguito, viene calcolata la media di tutti i pixel di tutte le immagini di origine in base al loro peso.
- Il **Metodo B** consente di trovare l'immagine di origine in cui si trova il pixel più nitido e di creare una "mappa di profondità" da queste informazioni. Questo metodo richiede che le immagini vengano scattate in ordine consecutivo dall'inizio alla fine o viceversa.
- Il **Metodo C** utilizza un approccio a piramide per la rappresentazione delle immagini dividendo i segnali delle immagini in frequenze alte e basse. Assicura ottimi risultati in casi complessi (oggetti che si intersecano, contorni, serie di numerose immagini), ma aumenta contrasto e riflesso.

Ridimensionamento

È possibile scegliere di elaborare le immagini di origine ridimensionate; ciò consente di risparmiare tempo per sperimentare metodi e parametri.

Raggio

Raggio è il parametro più importante per l'elaborazione con i metodi A e B. Si consiglia di provare valori diversi. Cominciare dal valore predefinito e impostarlo al minimo per vedere cosa succede. Quindi, provare ad aumentare il valore per eliminare disturbo o artefatti, in particolare aloni lungo i contorni. Se nell'immagine sono visibili i più piccoli dettagli, come nella maggior parte dei casi, probabilmente un livello del raggio basso (3-5) produrrà i risultati migliori, sebbene con disturbo e aloni maggiori. È necessario pertanto trovare un equilibrio.

Metodo B, raggio = 1

Metodo B, raggio = 22

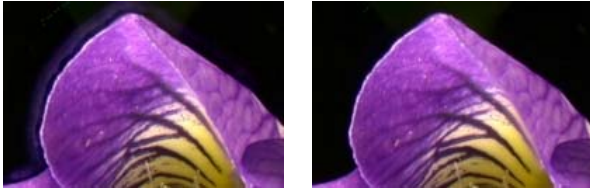


L'aumento del raggio consente di eliminare o ridurre al minimo gli aloni.

In generale, se si generano aloni, provare ad aumentare il raggio fino a ridurli al minimo. A questo punto, smettere di aumentare il raggio in modo da mantenere il maggior numero di dettagli.

Metodo B, raggio = 2

Metodo B, raggio = 22



Tutte le immagini sono diverse e non esiste una regola rigida riguardo al raggio che funziona meglio. Il parametro del raggio definisce il numero di pixel intorno a ogni pixel utilizzato per calcolarne il contrasto. Gli algoritmi del fuoco composito raccolgono ogni pixel e calcolano se sono nitidi; in seguito il software unisce i pixel nitidi, ipotizzando che più è alto il contrasto del pixel, più questo è nitido.

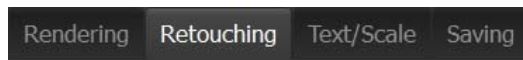
Smussamento

Tutti gli algoritmi del fuoco composito trovano e uniscono le aree nitide. Lo smussamento definisce il modo in cui le aree nitide vengono unite. Uno smussamento basso produce un'immagine più nitida, ma le aree di transizione possono presentare alcuni artefatti. Lo smussamento alto produce un'immagine sfocata senza aree di transizione visibili. Cominciare con lo smussamento predefinito. Quindi, per ottenere maggiori dettagli, diminuire il valore dello smussamento; se si generano troppi disturbi e artefatti, impostare un valore maggiore.

Elenco Output

L'elenco "Output" mostra le immagini risultanti. Quando si seleziona una delle immagini di output, l'elenco delle immagini di origine e i parametri vengono aggiornati.




Ritocco



In molti casi il programma incontra alcune difficoltà a generare un'immagine risultante perfetta, per lo più a causa degli effetti ottici. Gli oggetti in primo piano possono mascherare oggetti che si trovano dietro (vedere la prima immagine a sinistra sotto) o lo stesso punto nell'immagine può avere diverse messe a fuoco (oggetti che si intersecano).

Tali artefatti possono essere corretti con il ritocco.

In Helicon Focus sono disponibili tre pennelli di ritocco:

-  il pennello per clonare parti delle immagini di origine nell'immagine risultante.
-  il pennello per clonare all'interno dell'immagine risultante; consente anche di clonare solo la trama.
-  il pennello per cancellare tutte le modifiche durante il ritocco.

Parametri dei pennelli

"Dimensioni pennello" definisce il diametro del pennello.

"Durezza pennello" definisce il profilo dell'intensità del pennello vicino ai contorni.

"Tolleranza colore" consente di clonare i pixel in modo selettivo in base al colore.

"Luminosità" consente di regolare con precisione la luminosità dei pixel di origine durante la clonazione.

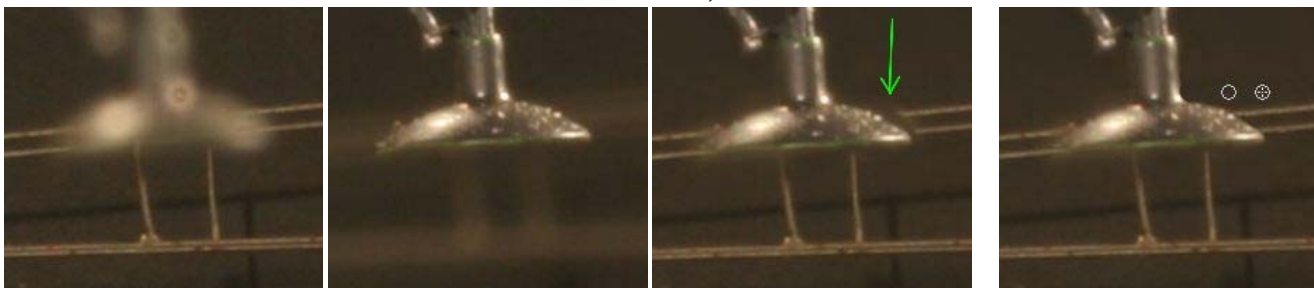
Clonazione di parti delle immagini di origine nei risultati


L'oggetto nello sfondo è a fuoco

L'oggetto in primo piano è a fuoco

Immagine risultante con leggero artefatto (indicato dalla freccia verde)

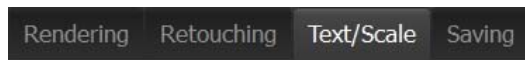
Applicazione della clonazione per risolvere il problema



1. Passare alla scheda "Ritocco". Il pennello  è attivo per impostazione predefinita.
2. Trovare l'immagine di origine da cui eseguire la clonazione. In alternativa, lasciare che il programma la trovi automaticamente, posizionando il cursore sull'artefatto e premendo F9. Il programma suggerirà l'immagine di origine automaticamente.

3. Posizionare il cursore sull'artefatto. Regolare i parametri del pennello se necessario. Fare clic su Clona.

Testo/Scala



Nella scheda "Testo/Scala" è possibile aggiungere una barra di scala e una o più righe di testo.

Aggiunta di un testo

La casella di controllo "Testo" attiva/disattiva il testo sull'immagine. Quando l'opzione è attiva, è possibile digitare qualsiasi testo nell'area di testo visualizzata.

La casella combinata "Inserisci carattere speciale" consente di inserire caratteri speciali (© e μ) e metadati dell'immagine, come: data, ora, apertura del diaframma, ISO, ecc.

"Caratteri" consente di selezionare il tipo di carattere.

I pulsanti consentono di modificare la dimensione del testo. I pulsanti **B I U** consentono di modificare lo stile del testo. La selezione colori consente di selezionare il colore del testo.

La casella a discesa consente di selezionare lo stile del testo: evidenziato, ombreggiato, in rilievo.

Utilizzare i pulsanti per allineare il testo in orizzontale.

"Trasparenza" definisce l'opacità del testo.

Per aggiungere una o più righe di testo, fare clic sul pulsante "Aggiungi".

Per eliminare tutti i testi dall'immagine, fare clic su "Elimina tutto".

Per modificare un testo esistente, fare clic su di esso (un rettangolo verde indica che è stato selezionato) e modificarne le proprietà.

Aggiunta di una barra di scala

Per aggiungere una barra di scala all'immagine, selezionare la casella di controllo "Scala".

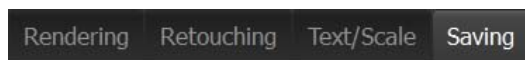
Per impostare l'aspetto della barra di scala, fare clic sul pulsante "Seleziona scala..." e selezionare una delle immagini predefinite.

È anche possibile aggiungere un'immagine personalizzata per la barra di scala facendo clic su "Seleziona scala..."; quindi, fare clic su , cercare l'immagine e aprirla.

Le barre di scala in genere sono bianche e nere. Per invertire i colori, selezionare la casella di controllo "Inverti colori".

"Larghezza scala" consente di visualizzare la larghezza dell'immagine della scala. Questo valore può essere utilizzato per calibrare la scala utilizzando oggetti di dimensioni note.

Salvataggio



Nella scheda "Salvataggio" è possibile salvare o esportare un'immagine risultante.

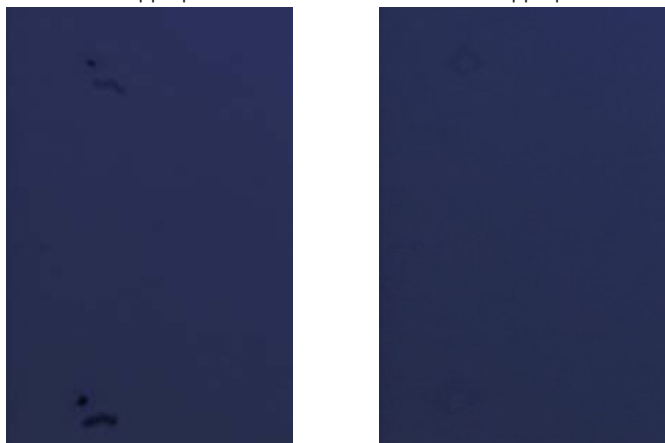
Salva...	Consente di salvare l'immagine risultante in formato JPEG o TIF. Il nome del file viene generato automaticamente nel modo seguente: [data_ora] [metodo] [raggio] [smussamento], ad esempio, 2013-05-20_15-01-11 M=B R=8 S=4.
Apri in Helicon Filter	Helicon Filter è un software per l'elaborazione delle immagini di Helicon Soft Ltd. (solo per Windows), che consente di eseguire operazioni base come il ritaglio, il ridimensionamento, la correzione della luminosità e del contrasto, la regolazione del bilanciamento del bianco e la nitidezza in pochi semplici clic. Oltre a questa funzionalità, Helicon Filter include molte altre funzioni avanzate. Per maggiori informazioni su tutte le funzioni leggere qui.
Esporta modello 3D	Consente di creare un modello 3D e di aprirlo in Helicon 3D Viewer, dove è possibile regolare il modello e salvarlo in diversi formati. Per maggiori informazioni leggere qui.
Crea animazione	Consente di creare una pagina HTML con animazione JavaScript del processo di unione delle immagini.
Salva mappa di profondità	Consente di salvare la mappa di profondità come un'immagine in scala di grigi, che può essere utilizzata per la misurazione dei rilievi e la creazione di modelli 3D.
Esporta livelli	Consente di salvare i livelli allineati come file PNG semitrasparenti. La trasparenza viene impostata in modo da poter creare l'immagine risultante in PhotoShop a partire da una serie di tali livelli.
Copia i risultati negli Appunti	Consente di copiare un'immagine risultante negli Appunti.
Pubblica sul Web	Consente di convertire, ridimensionare per il Web e caricare l'immagine nel server protetto di Helicon Soft con un semplice clic. Verrà assegnato un URL univoco da poter inviare immediatamente per la condivisione dell'immagine.

Mappa polvere

"Mappa polvere" è una funzione speciale che consente di rimuovere dalle immagini i punti neri della polvere che si forma sul sensore o nel sistema ottico del microscopio. I punti di polvere spesso lasciano "tracce" nere sull'immagine risultante. Di seguito è riportata un'immagine di

esempio con ritaglio al 100% (fornita da Phil McCollum):

Funzione "Mappa polvere" disattivata Funzione "Mappa polvere" attivata



Per utilizzare questa funzione, attenersi alla procedura seguente:

1. Preparare un "fotogramma bianco". Dopo (o prima) di scattare tutte le altre immagini, eseguire uno scatto non a fuoco della superficie bianca, in modo che la polvere sul sensore possa essere individuata facilmente.
2. Avviare Helicon Focus e aggiungere una serie di immagini.
3. Nel menu principale selezionare: File → Imposta mappa polvere...
4. Avviare la lettura.

Si noti che la mappa polvere deve avere le stesse dimensioni delle altre immagini nella serie.

Di seguito è riportato un'immagine di esempio del "fotogramma bianco" o mappa polvere (fornita da Phil McCollum):



Questa invece è la mappa polvere elaborata da Helicon Focus per rilevare i piccoli punti di polvere:

Micro panorama

Si noti che la funzione micro panorama è disponibile solo nelle versioni **Pro** e **Premium**.

La funzione micro panorama è progettata per la combinazione di immagini scattate attraverso il microscopio. La combinazione di immagini scattate mediante rotazione della fotocamera su un treppiede potrebbe non riuscire.

È possibile scattare ogni riga sempre da sinistra a destra oppure solo le righe dispari (1, 3, 5...) da sinistra a destra e poi le righe pari (2, 4, 6...) in direzione opposta.

Il programma allinea le immagini in base alle impostazioni di regolazione automatica panorama. Il programma sposta le immagini solo per allinearle, senza ingrandirle o ruotarle.

Parametri micro panorama

Il comando "Righe" definisce il numero di righe del panorama.

Il comando "Colonne" definisce il numero di colonne del panorama.

"Sovrapposizione righe" definisce la modalità di sovrapposizione di righe adiacenti.

"Sovrapposizione colonne" definisce la modalità di sovrapposizione di colonne adiacenti.

"Smussamento linee di giunzione" definisce la larghezza delle linee di giunzione con trasparenza del gradiente.

La casella di controllo "Ritaglia margini" definisce se il panorama risultante deve essere ritagliato lasciando solo il rettangolo dei pixel.

Il parametro "Ordine di scatto" definisce la modalità di scatto delle immagini del panorama: % tutte le righe da sinistra a destra o % la prima riga da sinistra a destra, quindi la successiva da destra a sinistra.

Il pulsante "Reimposta posizioni" consente di reimpostare la posizione originale delle immagini dopo averle trascinate con il mouse.

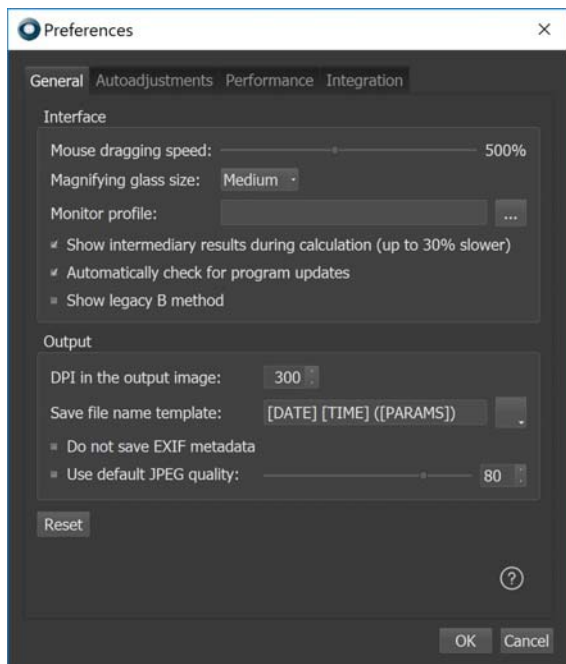
Scatti micro panorama

- Impostare la fotocamera digitale in **modalità di esposizione manuale** (tempo di posa, apertura del diaframma, ISO). Altrimenti, le immagini potrebbero avere luminosità diversa.
- Posizionare l'oggetto e fotografarne la parte superiore sinistra.
- Scattare una foto. Utilizzare il telecomando (se disponibile) per ridurre al minimo le vibrazioni della fotocamera.
- Spostare l'oggetto a sinistra in modo che vi sia una sovrapposizione di immagini adiacenti del 20-30%.
- Scattare una foto.
- Spostare il campione in orizzontale, quindi in basso per passare alla riga successiva.
- Scattare altre foto fino a coprire tutto l'oggetto.

Preferenze del programma

Per aprire la finestra di dialogo "Preferenze", andare nel menu principale e premere: Modifica → Preferenze...

Informazioni generali



"Velocità di trascinarsi del mouse" rende la navigazione nella finestra principale più efficiente perché consente di spostare l'immagine più rapidamente con il mouse.

"Dimensioni lente di ingrandimento" definisce le dimensioni della lente di ingrandimento virtuale che viene visualizzata se si fa clic con il tasto sinistro del mouse sull'immagine.

"Mostra i risultati intermedi durante il calcolo" consente l'aggiornamento della schermata durante l'elaborazione. Si noti che l'operazione richiede il 30% in più del tempo di elaborazione totale.

"Verifica automaticamente disponibilità aggiornamenti del programma": se l'opzione è abilitata, il programma verifica se esistono aggiornamenti disponibili connettendosi al server Helicon Soft all'avvio.

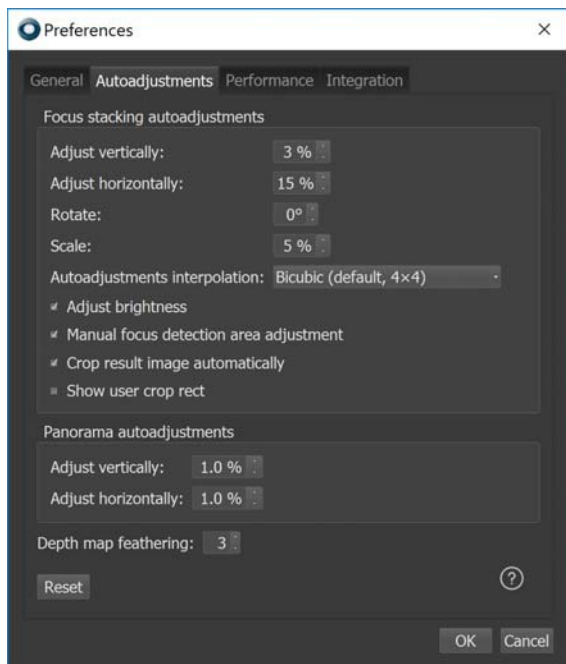
"Riproduci suono per eventi": attiva/disattiva i suoni al termine dell'elaborazione.

"DPI dell'immagine di output" definisce i DPI per l'immagine di output.

"Sfumatura mappa di profondità": il grado di smussamento della mappa di profondità utilizzato per il metodo B.

"Interpolazione delle regolazioni automatiche" consente di selezionare la tecnica di interpolazione. Metodi lenti preservano meglio i dettagli, sebbene sia difficile accorgersene.

Regolazioni automatiche



Regolazioni automatiche della messa a fuoco

Gruppo di impostazioni relative al fuoco composito.

"Regola in verticale" definisce lo spostamento massimo verticale tra due immagini in % alla loro larghezza.

"Regola in orizzontale" definisce lo spostamento massimo orizzontale tra due immagini in % alla loro larghezza.

"Ruota" definisce l'angolo massimi tra due immagini espresso in gradi. Per scatti con treppiede o al microscopio non è necessario specificare questa impostazione.

"Scala" definisce la differenza massima delle dimensioni tra due immagini in % della loro larghezza.

"Regola luminosità" definisce se la luminosità di due immagini adiacenti deve essere normalizzata.

Regolazioni automatiche panorama

Gruppo di impostazioni relative alla composizione panorama.*

"Regola in verticale" definisce lo spostamento massimo verticale tra due immagini in % alla loro larghezza.

"Regola in orizzontale" definisce lo spostamento massimo orizzontale tra due immagini in % alla loro larghezza.

Gestione dei colori

"Profilo monitor" si utilizza per rappresentare immagini sul monitor. Il monitor ha il proprio profilo colore, che viene salvato nella cartella di sistema durante l'installazione del monitor. Helicon Filter utilizzerà il profilo colore del monitor predefinito, ma è anche possibile impostare un altro profilo.

Cache

In "Cartella cache" il programma archivia i file temporanei (TIFF dei file RAW caricati, immagini ridimensionate se è abilitata l'opzione "Riduci le dimensioni", immagini ritoccate). La cache viene cancellata quando si esce dal programma. Se la cancellazione della cache non riesce all'uscita, viene eseguita al successivo avvio.

"Quota disco cache" consente di impostare la quota di spazio su disco per la cartella della cache.

Modalità riga di comando

Helicon Focus può essere richiamato da altri programmi specificando alcuni parametri nella riga di comando.

Di seguito sono riportati l'elenco e i formati dei parametri della riga di comando:

Parametro riga di comando	Descrizione
-silent	Per avviare Helicon Focus senza interfaccia, ma solo con barra di avanzamento.
-save:full_name.ext	Per salvare i risultati in full_name.ext. Se omissivo, i risultati vengono salvati nella sottocartella Attivato.
-j:jpeg_quality	Per salvare in qualità JPEG (0-12)
-dmap	Per salvare l'immagine della mappa di profondità.
-noresult	Per non salvare l'immagine risultante.
-3d	Per salvare il modello 3D nel formato di file di Helicon 3D Viewer.
-noprogess	Do not show rendering progress bar
-i full_name.ext	full_name.ext points to text file with input file names separated with new line '\n'
-o full_name.ext	full_name.ext points to text file to store list of saved outputs
-preferred-output-path folder_name	folder_name - folder to be opened by default when saving outputs from Helicon Focus
-mp:x	Per impostare il metodo (0 = metodo A, 1 = metodo B, 2 = metodo C).
-rp:xxx	Per impostare il raggio.
-sp:xxx	Per impostare lo smussamento.
-va:xxx	Per definire la regolazione dello spostamento verticale.
-ha:xxx	Per definire la regolazione dello spostamento orizzontale.
-ra:xxx	Per definire la regolazione della rotazione.
-ma:xxx	Per definire la regolazione dell'ingrandimento.
-ba:xxx	Per definire la regolazione della luminosità.
-im:x	Per definire il metodo di interpolazione (1 = bilineare...)
-dmf:xx	Per definire lo sfumatura della mappa di profondità

Esempi

Descrizione

HeliconFocus.exe -silent "C:\Immagini\set20"

Tutte le immagini vengono elaborate nella cartella "C:\Immagini\set20" con i parametri predefiniti.

"C:\Programmi\Helicon Focus\HeliconFocus.exe" -silent

HeliconFocus.exe -silent "C:\Immagini\set20" -rp:6 -sp:7
-mp:1

HeliconFocus.exe -silent "C:\Immagini\set20"
-save:c:\result.tiff"

Tutte le immagini vengono elaborate nella cartella corrente e i risultati vengono salvati nella sottocartella "Attivato".

Le immagini vengono elaborate con Raggio impostato su 6 e Smussamento impostato su 7.

Le immagini vengono elaborate nella cartella "C:\Immagini\set20" e salvate come file TIFF in C:\

Licenza

Helicon Focus è un programma shareware. È possibile valutare una versione di prova completo di tutte le funzionalità per 30 giorni. Una volta scaduto il periodo di prova, il programma aggiungerà un **testo promozionale alle immagini risultanti** e **la risoluzione sarà limitata a 4 Megapixel** a meno che non si registri il programma.

Per registrare il programma, acquistare una licenza per ricevere la chiave di registrazione. È possibile ordinare una licenza per una delle tre versioni descritte di seguito: Helicon Focus Lite, Helicon Focus Pro e Helicon Focus Premium.

Una copia registrata può essere installata su **quattro computer**, a condizione che si utilizzi una sola copia per volta. Una sola licenza consente di ottenere aggiornamenti hardware e/o trasferimenti in altri computer illimitati.

Helicon Focus Lite

- Consente di regolare e ridimensionare automaticamente le immagini (importante per macrofotografia e microscopi stereoscopici).
- Utilizza tutti i processori disponibili (1,7 volte più veloce con 2 processori, 2,3 volte più veloce con 4 processori).
- Mantiene i dettagli grazie agli interpolatori avanzati per la manipolazione delle immagini (Lanczos, Sinc256).
- L'elaboratore interno utilizza sempre una profondità del colore di 16 bit per mantenere i colori.
- Elabora un numero illimitato di immagini in una serie.
- Supporta la mappa polvere per la rimozione automatica dei punti neri dalle immagini risultanti.
- Regola automaticamente la luminosità di immagini adiacenti.
- Legge file RAW, TIFF a 8 bit e 16 bit, JPEG, JPEG 2000, BMP e altri ancora.
- Scrive file TIFF a 8 bit e 16 bit, JPEG, JPEG 2000, BMP.
- Consente di aggiungere testo e bassa di scala.
- È dotato di interfaccia della riga di comando in modo che il programma possa essere richiamato da altre applicazioni.
- Modalità batch, per l'elaborazione di più serie o della stessa serie di immagini con parametri diversi.

Helicon Focus Pro

- Include tutte le funzionalità della versione Lite e le funzioni seguenti:
- Helicon Remote, per il bracketing automatico della messa a fuoco.
- Un pennello per il ritocco per la clonazione di immagini di origine allineate in un'immagine risultante (l'operazione non può essere eseguita con un photo editor esterno).
- Esportazione di un modello 3D in Helicon 3D Viewer (incluso quando si installa Helicon Focus).
- Micro panorama 2D.
- Esportazione di serie di immagini animate (vedere l'esempio)

Helicon Focus Premium

- Include tutte le funzionalità della versione Pro e le funzioni seguenti:
- Licenza di Helicon Remote per Android, per il bracketing automatico della messa a fuoco.

Nota: La licenza X64 non è più disponibile perché Helicon Focus 6 funziona in modalità a 64 bit per impostazione predefinita. Tutte le licenze X64 esistenti vengono convertite in licenze Premium.

Requisiti di sistema

La configurazione di sistema consigliata è la seguente:

- Processore 4 core o superiore
- 4 Gb di RAM o superiore
- Risoluzione 1.920 x 1.080 o superiore

I requisiti di sistema minimi sono i seguenti:

- Processore da 2 GHz
- 1 Gb di RAM
- Risoluzione 1.280 x 1.024

Installazione/disinstallazione

Avviare il programma di installazione e seguire le istruzioni.

La procedura di installazione posiziona i file in un catalogo selezionato e salva le informazioni relative alle impostazioni nel registro di sistema. Alcune librerie aggiuntive (ad esempio, Nikon) vengono posizionate nella cartella "C:\Programmi\".

È possibile eliminare il programma dal Pannello di controllo o riavviando il programma di installazione.

Esempi

Fare clic per visualizzare i file originali e scaricare gli esempi.

